



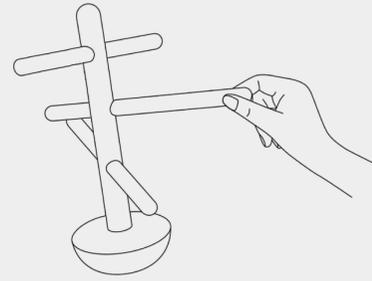
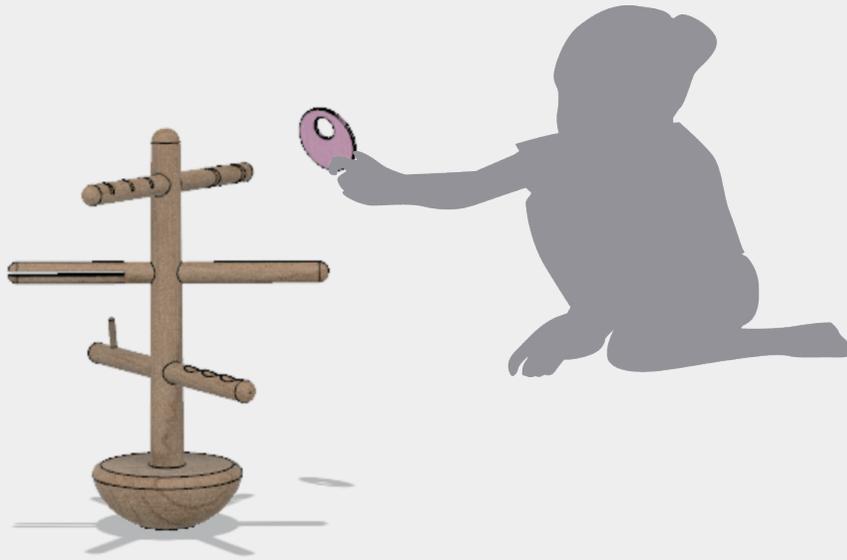
端材プロダクト #2 バランスゲーム玩具（ネーミング考案中）

多方向から差し込まれた枝パーツをスライドさせることでバランスをとって遊ぶ知育玩具です。

付属のおもりパーツの枝への載せ方も多様で、幅広い遊び方が可能です。基本デザインは端材利用がしやすいシンプルな形状が特徴で、意匠登録もされています。

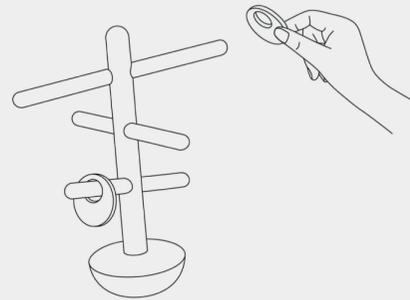
デザイン 森国 紗羅

■ バランスゲーム遊び



各枝パーツをスライドさせることでバランスをとって遊ぶ

⇒ 空間認識脳力を養えるので、知育に最適



おもりパーツを載せてバランスをとって遊ぶ

⇒ 枝の多様な切り込みなどにより多くの載せ方が可能

■ カラカラ、ゆらゆら遊び

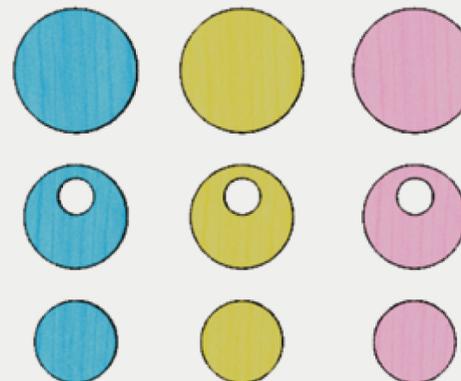


台の部分はカラカラと音が鳴り、置いてゆらゆらと揺らせます。主に幼児向けです。

■プロダクトの特徴



付属のおもりパーツ 板状の端材を利用しやすい形状



好きな小物をおもり
パーツにしてもよい

パーツは全て取り外すことができ、枝パーツは差し替えて自分好みにカスタマイズ可能（難易度調節）

棒状、半球状のパーツデザインにより木材の端材利用が可能です。
〈半球状パーツ加工方法・・・角材の投入により球形（たまご形）に加工できる機械でつくったものを半分にカット〉

知的財産権

【意匠に係る物品】 バランスゲーム玩具 として意匠登録済み